

## Hoe wordt de ranking in de piramide bepaald?

Datum: 1 November 2023

Opgesteld door: Rein Smedinga en Jelle Pebesma

### Hoe wordt de ranking in de piramide bepaald?

Elk seizoen komen er vragen van deelnemers over hoe de ranking in de piramide wordt vastgesteld. Niet altijd lijken de sprongen die deelnemers in de piramide maken na afloop van een wedstrijd even logisch. Bijvoorbeeld, iemand die laatste geworden is in een flight, maar toch stijgt.

Om e.e.a. op te helderen volgt hier een uitleg met voorbeelden.

Uitgangspunt is de piramide na de laatste wedstrijd. Bij wedstrijd 1 is piramide op basis van de loting het uitgangspunt. Stel we hebben de volgende ranking:

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	1
4	Henk	0
5	Jan	2
6	Willem	0
7	Truus	0
8	Peter	1
9	Koos	0
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	0

Afw = de afwezigheidsteller. Als je meedoet aan de wedstrijd wordt deze op 0 gezet. Doe je niet mee gaat de teller met 1 omhoog. Bij 1 of 2 wordt je voorafgaand aan de wedstrijd 1 plaats naar beneden gezet. Is de teller 3 of hoger dan wordt de speler 6 (1+5) plaatsen omlaag gezet.

Voor de eerstvolgende wedstrijd hebben de volgende deelnemers (in groen) zich aangemeld:

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	1
4	Henk	0
5	Jan	2
6	Willem	0
7	Truus	0
8	Peter	1
9	Koos	0
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	0

Voorafgaand aan de wedstrijd wordt de afwezigheidsteller bijgewerkt:  
(deelname: op 0, niet deelnemen: +1)

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Henk	1
5	Jan	3
6	Willem	0
7	Truus	0
8	Peter	2
9	Koos	0
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	1

Bepaling van de nieuwe ranking gaat in 4 stappen:

**Stap 1. Niet deelnemers zakken 1 plaats.**

Eerst wordt iedereen die niet meedoet 1 plaats omlaag gezet. Dat gebeurt door de eerste speler die lager staat, maar wel meedoet, boven de deelnemer te plaatsen die niet meedoet.

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Henk	1
5	Jan	3
6	Willem	0
7	Truus	0
8	Peter	2
9	Koos	0
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	1

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Willem	0
5	Henk	1
6	Jan	3
7	Truus	0
8	Koos	0
9	Peter	2
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	1

**Stap 2. Niet deelnemers met afwezigheidsteller is 3 of hoger**

Deze deelnemers zakken nog eens 5 plaatsen. De eerste 5 spelers (deelnemers + spelers met afw =1 of 2) onder deze speler worden boven deze speler geplaatst.

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Willem	0
5	Henk	1
6	Jan	3
7	Truus	0
8	Koos	0
9	Peter	2
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	1

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Willem	0
5	Henk	1
6	Truus	0
7	Koos	0
8	Peter	2
9	Joep	0
10	Marie	0
11	Jan	3
12	Guus	1

De ranking voorafgaand aan de wedstrijd en de flight indeling is nu vastgesteld

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Willem	0
5	Henk	1
5	Truus	0
7	Koos	0
8	Peter	2
9	Joep	0
10	Marie	0
11	Jan	3
12	Guus	1

Flight 1	Naam
1	Piet
2	Annie
3	Kees
4	Willem

Flight 2	Naam
1	Truus
2	Koos
3	Joep
4	Marie

De wedstrijd is afgelopen en heeft de volgende uitslag per flight:

**Stap 3 Spelers springen binnen de flight naar boven de spelers waarvan ze gewonnen hebben**

*(van boven naar beneden in de oorspronkelijke flight volgorde....)*

Flight 1	Naam	Uitslag
1	Piet	1
2	Annie	4
3	Kees	3
4	Willem	2

Flight 2	Naam	Uitslag
1	Truus	2
2	Koos	3
3	Joep	1
4	Marie	4

Plaats	Naam
1	Piet
2	Willem
3	Kees
4	Annie
5	Henk
6	Joep
7	Truus
8	Koos
9	Peter
10	Marie
11	Jan
12	Guus

In flight 1:

- Piet blijft staan waar hij stond, nr 1.
- Annie "blijft" staan, want ze was niet beter dan Piet.
- Kees heeft gewonnen van Annie en komt direct boven Annie te staan. Maar onder Piet
- Willem heeft gewonnen van Kees en wordt direct boven Kees geplaatst. Maar onder Piet.

In flight 2:

- Truus blijft staan waar ze stond
- Koos heeft niet van Truus gewonnen en blijft staan waar hij stond, direct achter Truus
- Joep was eerste en komt direct boven Truus te staan, maar achter Henk. Joep spring dus ook over Peter heen.
- Marie was vierde en blijft staan waar ze stond, achter Peter

Doordat deelnemers naar boven springen worden de spelers daaronder naar beneden gedrukt. Dus het blijven staan is maar relatief.

## De laatste stap, stap 4, is de promotie van de nrs. 1 en 2 in de flight.

De nr 1 springt over de nummer 3 van de flight erboven

De nr 2 springt over de nummer 4 van de flight erboven.

Helaas voor de bovenste flight valt er niks te springen omdat er geen hogere flight is.

Een andere uitzondering zijn de 3-flights. Bij de eerste 3-flight kunnen de nummers 1 en 2 over de nummers 3 en 4 van de bovenliggende 4 flight springen.

Echter bij de volgende 3 flight springt alleen de nummer 1 over de nr 3 van de 3-flight erboven (er is geen nr 4 in die flight waar de nummer 2 over kan springen).

In het voorbeeld ziet dit er zo uit:

Plaats	Naam	Uitslag
1	Piet	Flight 1, nr 1
2	Willem	Flight 1, nr 2
3	Kees	Flight 1, nr 3
4	Annie	Flight 1, nr 4
5	Henk	
6	Joep	Flight 2, nr 1
7	Truus	Flight 2, nr 2
8	Koos	Flight 2, nr 3
9	Peter	
10	Marie	Flight 2, nr 4
11	Jan	
12	Guus	

  

Plaats	Naam	Uitslag
1	Piet	Flight 1, nr 1
2	Willem	Flight 1, nr 2
3	Joep	Flight 2, nr 1
4	Kees	Flight 1, nr 3
5	Truus	Flight 2, nr 2
6	Annie	Flight 1, nr 4
7	Henk	
8	Koos	Flight 2, nr 3
9	Peter	
10	Marie	Flight 2, nr 4
11	Jan	
12	Guus	

De situatie voor en na de wedstrijd is dus deze:

Stand voor de wedstrijd

Plaats	Naam	Afw
1	Piet	0
2	Annie	0
3	Kees	0
4	Henk	1
5	Jan	3
6	Willem	0
7	Truus	0
8	Peter	2
9	Koos	0
10	Joep	0
11	Marie	0
12	Guus	1

Stand na de wedstrijd

Plaats	Naam	Afw	
1	Piet	0	Eerste gebleven
2	Willem	0	Van 6 naar 2
3	Joep	0	Van 10 naar 3
4	Kees	0	Van 3 naar 4
5	Truus	0	Van 7 naar 5
6	Annie	0	Van 2 naar 6
7	Henk	1	Van 4 naar 7
8	Koos	0	Van 9 naar 8
9	Peter	2	Van 8 naar 9
10	Marie	0	Van 11 naar 10
11	Jan	3	Van 5 naar 11
12	Guus	1	Guus is laatste gebleven

De ranking kan in 1 wedstrijd heel erg veranderen. In eerste instantie door de uitslagen in elke flight. Maar ook de afwezigen, die altijd zullen zakken in de piramide. Een enkele keer afwezig hoeft geen groot effect te hebben, maar kan in ongunstig geval 5 plaatsen schelen.

Bij 3 of meer keer achter elkaar niet deelnemen betekent een flinke val naar beneden. Met andere woorden: deelname wordt beloond.

Wil je de piramide aan het einde van het seizoen winnen, dan moet je aan de laatste wedstrijd deelnemen, in de eerste flight zitten en de flight winnen.

### **Samengevat de 4 stappen**

Voor de wedstrijd:

Stap 1: 1 of 2 keer achter elkaar niet deelnemen: 1 plaats zakken

Stap 2: 3 of vaker achter elkaar niet deelnemen: nog eens 5 plaatsen zakken

*"Zakken" betekent eigenlijk dat deelnemers aan de wedstrijd naar boven springen*

Na de wedstrijd:

Stap 3: Nieuwe volgorde wordt bepaald binnen de flight:

Je blijft of stijgt naar boven de flight genoten waarvan je gewonnen hebt.

Stap 4: Promotie van de nummers 1 en 2 in de flight naar de flight erboven