

Inleiding

De Piramide is de wintercompetitie van Golfpark Exloo. De wedstrijden worden wekelijks in het weekend in de periode eind september tot en met maart van het jaar erop gespeeld. De ene week op zaterdagmiddag, de andere week op zondagmiddag. Bij uitzondering kan hiervan worden afgeweken.

De wedstrijden worden in 4 en 3 flights gespeeld. De spelvorm is matchplay, zonder handicap verrekening. Omdat bij matchplay normaal gesproken 2 partijen tegen elkaar spelen, is er voor het spelen van 3 of 4-flights een aantal aanvullende regels van kracht. Ook de puntentelling zit wat anders in elkaar.

In principe wordt er altijd gespeeld, tenzij door de weersomstandigheden de baan is gesloten. Het parcours is 9-holes zuid, maar hier kan van worden afgeweken. De laatste wedstrijd is een 18 holes ronde over noord en zuid.

Het is een competitie die ongeveer 20 wedstrijden omvat. Spelers hoeven niet aan elke wedstrijd deel te nemen. Inschrijving gebeurt per wedstrijd.

De eerste piramide wordt door middel van loting bepaald. De loting wordt enkele dagen voor de eerste wedstrijd gedaan. Spelers kunnen via Nexxchange voor de loting inschrijven. Als je niet aan de loting hebt meegedaan, kan je nog steeds aan de piramide meedoen. Je kunt op elk moment instromen. Je start dan wel helemaal onderaan.

Principe van de Piramide

De piramide geeft de ranking aan van de deelnemende spelers. Elke week worden de resultaten van de gespeelde wedstrijd hierin verwerkt. Winnaar van de competitie is degene die na de laatste wedstrijd bovenaan in de piramide staat.

Als je 1^e of 2^e wordt in je flight zul je stijgen in de piramide. Verlies je dan zul je zakken op de lijst. Neem je niet deel aan een wedstrijd dan zal je minimaal 1 plaats zakken op de lijst. Afhankelijk van het resultaat van de wedstrijd kunnen dat meer plaatsen zijn (max. 5). Als je de week erop eveneens niet mee doet gebeurt hetzelfde. Als je 3 of meer wedstrijden achter elkaar niet mee doet zak je per definitie minimaal 6 plaatsen. Elke keer dat je meedoet wordt de afwezigheidsteller weer op 0 gezet. Het zal duidelijk zijn: meedoen wordt beloond.

Daarnaast is het en blijft het een club evenement, waarbij de gezelligheid ook hoog in het vaandel staat. Ook al denk je geen kans te maken op de titel, het is leuk om deel te nemen, andere leden te ontmoeten en te ervaren dat matchplay een bijzonder spelletje is waarbij een lage handicap geen garantie is om een flight te winnen.

1. Basis reglement

Het GPE Exloo wedstrijdreglement en de NGF Matchplay regels zijn de basis voor dit aanvullende Piramide reglement.

2. Flight definitie

Flight = alle flights bestaan 4 of 3 personen. In eerste instantie 4 personen. Om alle aangemelde deelnemers te kunnen indelen, is het vaak nodig dat de laagst geklasseerde flights uit 3 personen bestaan. Score en verwerking wordt gedaan op Flight basis.

3. Aanmelding

3.1 Aanmelding via Nexxchange, uiterlijk vrijdag 21:00 voor de wedstrijd op de zaterdag of zondag erna. Er zijn minimaal 6 deelnemers nodig om een wedstrijd te kunnen organiseren.

3.2 Na vrijdag 21:00 wordt de flightindeling gemaakt op basis van de aanmeldingen en de klassering van deze spelers in de piramide.

3.3 Te late aanmelding.

Nadien aanpassen, of ergens iemand nog tussenschuiven is dus niet mogelijk. Dus zorg dat je je tijdig aanmeldt. Mocht je te laat zijn en toch willen spelen, neem dan contact op met de wedstrijdleiding. Ingeval er 3 flights zijn gepland, dan kan je wellicht daarbij aanschuiven, echter voor "spek-en-bonen".

De afwezigheidsteller zal wel op 0 worden gezet.

3.4 Afmelding of niet aan de start verschijnen zal betekenen dat de deelnemer "laatste" in zijn Flight wordt. Aanpassen van de flight-indeling is immers niet meer mogelijk. Zonder afmelding bij de wedstrijdleiding zal de afwezigheidsteller op 1 worden gezet.

3.5 Flight indeling, starttijd en start hole (shotgun) zullen op de gebruikelijke wijze via Nexxchange per email worden gecommuniceerd naar alle deelnemers van de betreffende wedstrijd.

3.6 Aanmelding staat open voor alle leden van GP Exloo en eventuele gasten. Voor de gasten, maar ook voor Economy-, Twilight- en registratie-leden geldt dat naast de deelnamekosten ook een greenfee moet worden betaald. De greenfee is de introductieprijs voor het Zuid parcours (of eventueel ander parcours dat gespeeld wordt).

4. De ronde

4.1 Spelers dienen zich uiterlijk 15 minuten voor aanvang wedstrijd te melden bij de wedstrijdtafel. Daar moeten ook de deelname kosten worden voldaan. Voor 2026 is dat €3,- p.p.
De spelers genoemd onder 3.6 kunnen bij de marshal de greenfee voldoen.

4.2 Per flight zullen 2 kaarten worden uitgegeven. De nr 1. en de nr. 3 in de flight worden geacht de score van alle spelers in de flight bij te houden.

4.3 Indien nodig zullen eventuele mededelingen 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd in het clubhuis worden gedaan. Daarna zal het sein worden gegeven om naar de holes te vertrekken.

4.4 De puntentelling gaat als volgt:

- Voor een 4-flight zijn per hole 12 punten te verdelen:
 - Per hole, in volgorde van minst naar meest aantal slagen, krijgen de spelers 6, 4, 2 of 0 punten
Voorbeeld: Mien 4 slagen - 6 punten
Kees 5 slagen - 4 punten
Henk 6 slagen - 2 punten
Alie 8 slagen - 0 punten
 - Bij een gelijk aantal slagen worden de punten gedeeld:
Voorbeeld: Mien 4 slagen - 6 punten
Kees 5 slagen - 3 punten
Henk 5 slagen - 3 punten
Alie 8 slagen - 0 punten
- Of:
Mien 4 slagen - 5 punten
Kees 4 slagen - 5 punten
Henk 6 slagen - 1 punt
Alie 6 slagen - 1 punt
- Na 9 holes moeten 108 punten zijn gescoord (12 per hole)
- Degene met de meeste punten wordt nr. 1 in de flight, degene met de minste punten wordt 4^e in de flight. Bij een gelijke stand “wint” degene die bij de start van de wedstrijd hoger op de lijst staat. Er moet dus gewonnen worden van de in de piramide hoger gerankte speler.
- De eindstand 1, 2, 3 en 4 moet aan de wedstrijdleiding worden doorgegeven.
- Er zijn in elke flight 2 personen die schrijven, vergelijk dan ook de kaarten voordat ze worden ingeleverd (allebei).
- Bij een 3-flight verloopt alles eender. Echter, er zijn per hole 6 punten te verdelen: 4 – 2 – 0
Totaal na 9 holes 54 punten. Ook hier nr. 1, 2 en 3 doorgeven aan de wedstrijdleiding.

5. Matchplay en Piramide regels

5.1 De wedstrijden worden volgens de officiële matchplay regels gespeeld. Er zijn een paar verschillen, vooral waar het de puntentelling betreft, zoals bij 4.4 is aangegeven. Voor een goed vergelijk, zie *Documentatie - Uitleg verschil piramide-matchplay en strokeplay - 2026-10-01.pdf*

6. Verwerking scores

6.1 De ingeleverde wedstrijdkaarten worden door de wedstrijdleiding verwerkt in het Piramide programma. Daarna worden de resultaten per flight en de nieuwe ranking in de piramide aan de spelers meegedeeld.

6.2 De uitslag van de wedstrijd en de nieuwe Piramide worden 1 tot 2 dagen later gepubliceerd op de website van GP Exloo. Zie: <https://www.golfparkexloo.nl/piramide/>

Ook de meest recente versie van dit Piramide reglement, de vergelijking tussen strokeplay en matchplay en de uitleg van de scoreverwerking zijn daar beschikbaar.

Resultaten zijn niet in Nexxchange te vinden, omdat Nexxchange deze wedstrijd opzet niet ondersteunt. Het piramide programma geheel los van Nexxchange. Alleen de deelnemer registratie en de berichtgeving lopen via Nexxchange.

- 6.3 Voor de uitleg van de berekening van de ranking in de piramide en de verwerking van de wedstrijdresultaten is een afzonderlijk document opgesteld, zie:
Documentatie - Piramide - uitleg puntentelling - 2026-09-24.pdf

7. Geschillen

- 7.1 Bij matchplay worden de spelers per flight geacht om kleine geschillen over puntentelling en toepassen van regels onderling op te lossen. Natuurlijk binnen de officiële regels. Mocht dit niet lukken dan kan e.e.a. na afloop van de wedstrijd aan de wedstrijdcommissie worden voorgelegd. In die gevallen zal de wedstrijdleiding naar beste eer en geweten en indien nodig na beraad met de clubscheidsrechter een bindend besluit nemen.

01-10-2026

Wedstrijdleiding Piramide GPE Exloo

R. Smedinga

J. Wiffers